

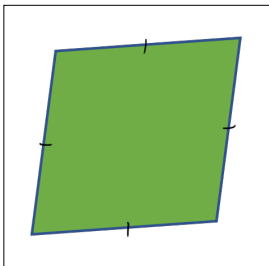


Linotipie italmatiche

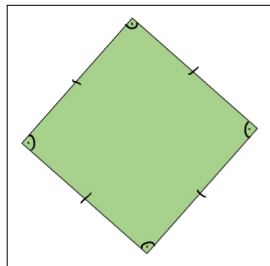
Ciao! Mi chiamo Otto, e dell'italmatica vado ghiotto! Quelle che vedi di seguito sono delle **linotipie**, cioè dei giochi che consistono nell'inserire correttamente un certo numero di parole che sono già indicate, oppure che si ottengono dal risultato di operazioni, da descrizioni, o da immagini nelle apposite caselle, in orizzontale o in verticale.

LINOTIPIE GEOMETRICHE

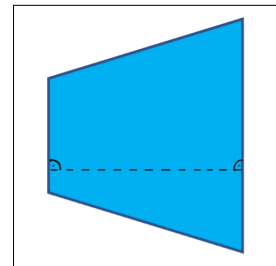
1. In questa **linotipia geometrica**, prima di tutto prova a riconoscere i vari tipi di quadrilateri, scrivendo il loro nome all'interno dello schema, inserendo una sola lettera in ogni casella. Potrai così anche verificare se li hai individuati correttamente!



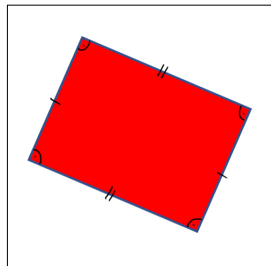
1



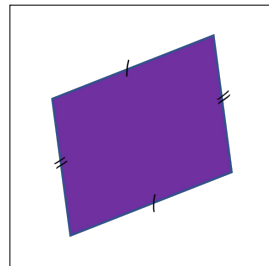
2



3



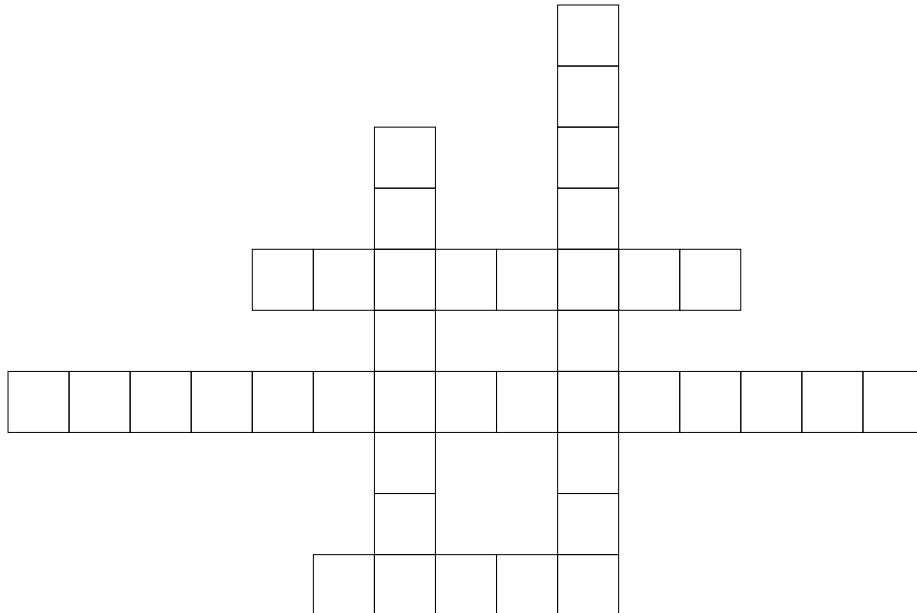
4



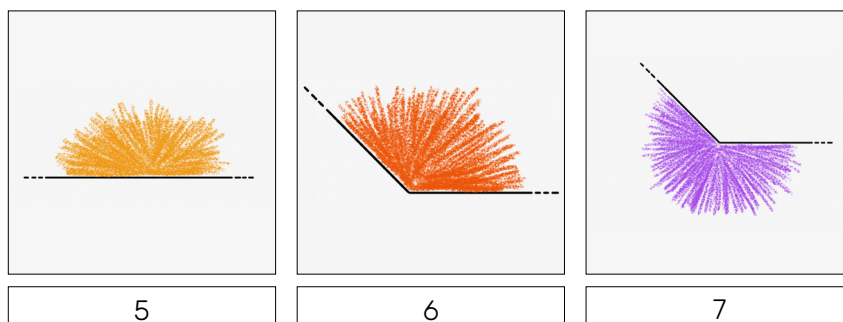
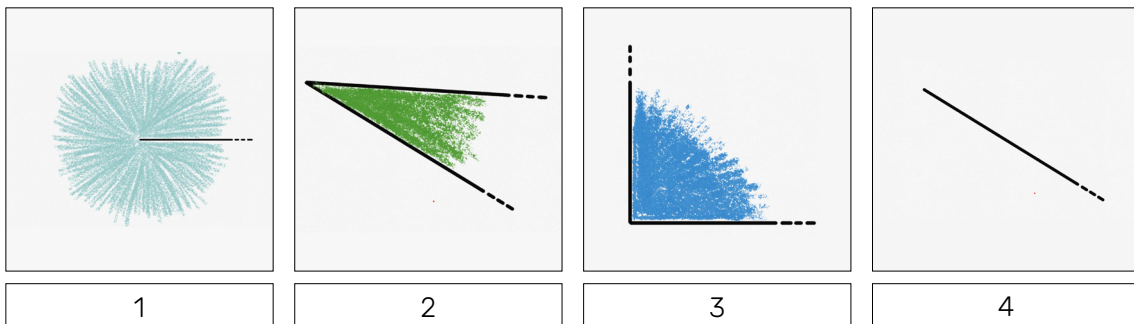
5

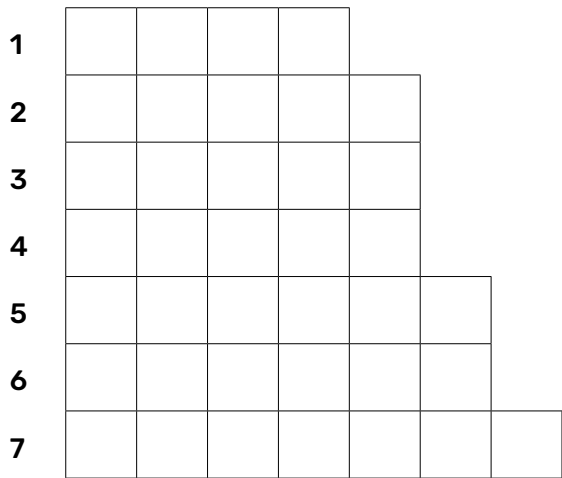
1														
2														
3														
4														
5														

Prova ora a introdurre nel seguente canovaccio tutte le parole trovate in precedenza, rispettando le loro lunghezze e gli incroci che verranno a crearsi (inserisci sempre una sola lettera in ogni casella).

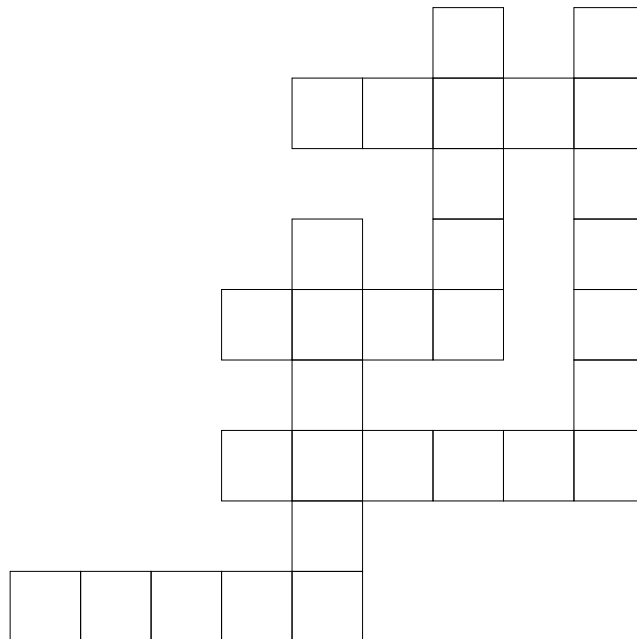


2. In quest'altra **linotipia geometrica**, prima di tutto prova a riconoscere i vari tipi di angoli, scrivendo il loro nome all'interno dello schema, inserendo una sola lettera in ogni casella. Potrai così anche verificare se li hai individuati correttamente!





Prova ora a introdurre nel seguente canovaccio tutte le parole trovate in precedenza, rispettando le loro lunghezze e gli incroci che verranno a crearsi (inserisci sempre una sola lettera in ogni casella).



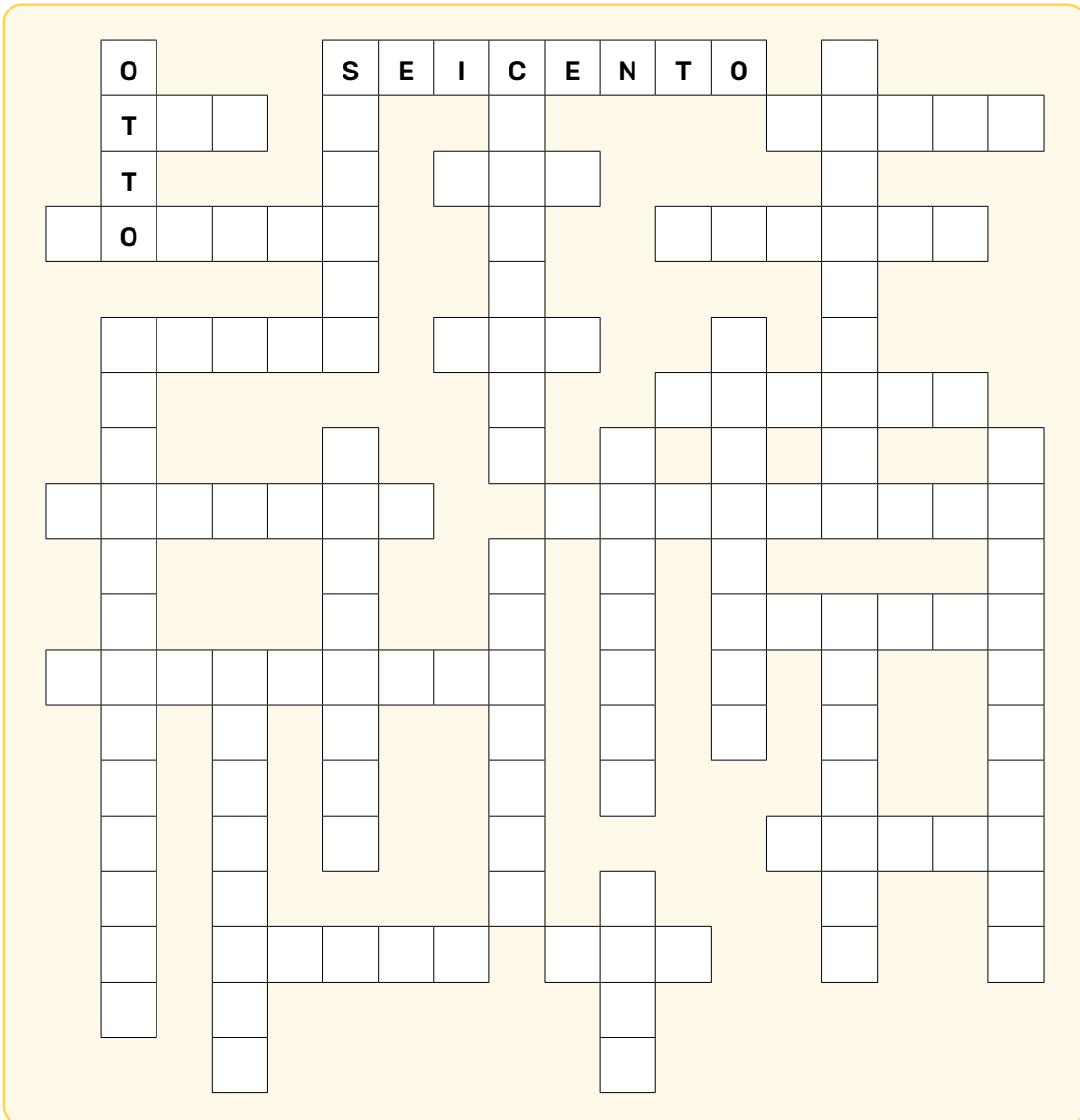
LINOPIA ARITMETICA

In questa **linotipia aritmetica**, prima di tutto svolgi le operazioni e per ogni riga scrivi il risultato a parole all'interno dello schema, inserendo una sola lettera in ogni casella. Potrai così anche verificare se hai trovato il risultato corretto.

Fai attenzione: le parentesi ti aiutano a capire quali operazioni hanno la precedenza sulle altre. Ecco un esempio! Per risolvere $(2 + 2 + 2) : 2$, svolgi prima le operazioni nella parentesi cioè $2 + 2 + 2 = 6$; a questo punto svolgi il resto delle operazioni, cioè $6 : 2 = 3$.

$(2 + 2 + 2) : 2$				
$2 + 2 - 2$				
$2 + 2 + 2$				
$2 : 2$				
$2 \times 2 \times 2$				
$2 - 2$				
$2 \times 2 \times 2 + 2$				
$(2222 - 222) : 2$				
$22 : 2 - 2 - 2$				
$22 - 2$				
$2 + 2 + (2 : 2)$				
$(22 - 2) : 2 + 2$				
$2 \times 2 \times 2 \times 2$				
$2 \times 2 \times 2 \times 2 \times 2 - 2$				
$22 : 2$				
$2222 - 222$				
$(22 - 2) \times 2 \times 2$				
$2 + 2$				
$22 : 2 + 2$				
$(222 - 22) : 2 + 2 + 2 + 2$				
$(222 - 22) : 2 + (2 : 2)$				
$(2222 - 222) \times 2 \times 2$				
$(222 - 22) \times (2 : 2 + 2)$				
$2 \times 2 \times 2 \times 2 \times 2 - (2 : 2)$				
$22 + 22 + 2 + 2 + 2$				
$(22222 - 2222) : 2$				
$2 \times 2 \times 2 \times 2 \times 2 + (2 : 2)$				
$(2222 - 222) \times 2 \times 2 \times 2$				
$(22222 - 2222) + (2 \times 2 \times 2) + (2 : 2)$				

Prova ora a introdurre nel seguente canovaccio tutte le parole trovate in precedenza, rispettando le loro lunghezze e gli incroci che verranno a crearsi (inserisci sempre una sola lettera in ogni casella).

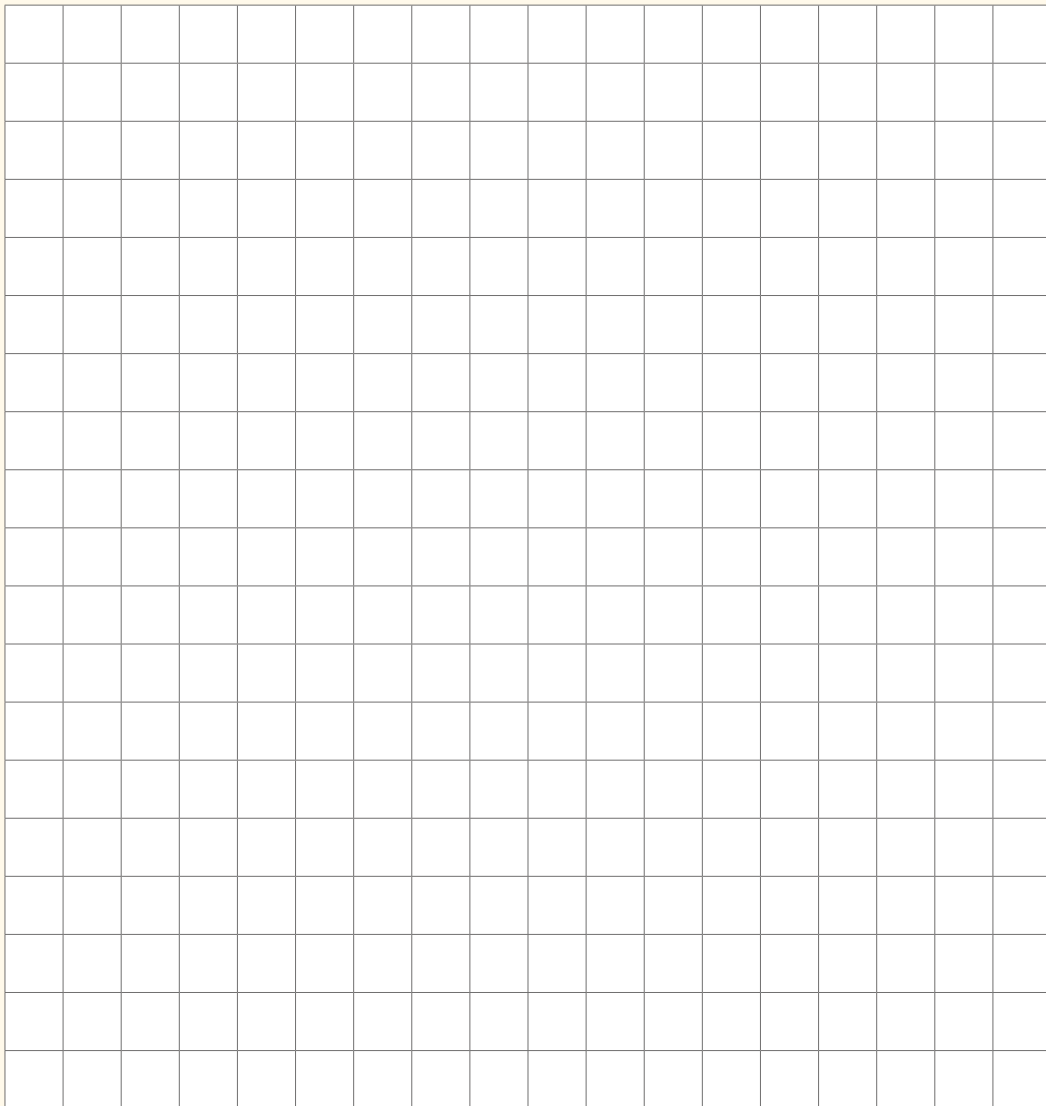




Ora è il tuo momento...

Prova a inventare una **linotipia aritmetica** e una **linotipia geometrica**. Lasciati ispirare dai miei esempi e usa la tua creatività, cercando di trovare più incroci che puoi. Buon lavoro!

LINOTIPIA ARITMETICA





LINOTIPIA GEOMETRICA

